

F.F.K.D.A

Nihon Tai-Jitsu

REGLEMENTATION DES EXAMEN DE GRADES

Mise en application Janvier 2012

Examen du 6^{ème} Dan			
Epreuves par Module		Noté sur	Note minimale
KIHON	<p>Exécution, explication et justification d'une prestation personnelle. Sur un thème au choix du candidat se rapportant à la technique de l'école (Durée : 10 minutes maximum)</p> <p>Le candidat se présente avec le partenaire de son choix. Ce partenaire doit être âgé de plus de 18 ans et être ceinture noire 1^{er} dan minimum.</p>	/20	10
KUMITE TRADITIONNEL	<p>Exécution, explication et justification d'une prestation personnelle. Basée sur les formes d'assaut conventionnelles. (Durée : 10 minutes maximum)</p> <p>Le candidat se présente avec le partenaire de son choix. Ce partenaire doit être âgé de plus de 18 ans et être ceinture noire 1^{er} dan minimum.</p>	/20	10
KATA	<p>Deux kata parmi la liste officielle au choix du candidat. Le candidat doit expliquer et démontrer les différentes techniques ou séquences des kata choisis.</p> <p>Le candidat se présente avec le partenaire de son choix. Ce partenaire doit être âgé de plus de 18 ans et être ceinture noire 1^{er} dan minimum.</p>	/20	10
SOUTENANCE DE MEMOIRE TECHNIQUE	<p>Le candidat soutiendra son mémoire devant le jury avant de réaliser sa prestation technique. La durée de la soutenance de mémoire ne peut excéder 20 minutes. A l'issue de la soutenance du mémoire, les membres du jury interrogent le candidat sur le contenu de son exposé.</p>	/20	10
<p>L'examen comporte la soutenance d'un mémoire technique ainsi que 3 parties basées sur la connaissance technique du Nihon Tai-Jitsu. Pour réussir son examen, le candidat doit obtenir la note minimale de 10 sur 20 dans chacune des épreuves.</p>			

Tenue vestimentaire : Keigogi blanc sans distinction d'appartenance à un club. Est admis (sans obligation), la tenue « type Nihon Tai-Jitsu » avec écusson de la discipline sur la manche gauche et idéogramme Nihon Tai Jitsu sur le pan gauche de la veste et la ceinture noire à liseré rouge et or.